

MiniSnakky



Français

Code: P2715FR00

Date: 03 - 2008

INTRODUCTION

Ce "Programming Manual" est un outil très utile pour les opérateurs qui souhaitent exploiter au maximum les potentialités du logiciel installé et en connaître dans le détail toutes les fonctions.

Ce document est disponible au format PDF et dans la Zone Réservée de notre site Internet www.nwglobalvending.com ou bien, sur demande, à travers notre Service Après-Vente.

Le Manuel est subdivisé en 3 parties :

La Première Partie concerne ***l'Utilisation Normale*** ; elle décrit les opérations devant être effectuées lorsque le distributeur fonctionne en mode d'utilisation normale :

- Mise en route
- Message à l'utilisateur

La Seconde Partie décrit le ***Menu du Chargeur***, la partie de programmation qui permet de modifier chaque prix de vente des sélections et d'effectuer de simples contrôles sur le fonctionnement et sur les ventes de l'appareil.

La Troisième Partie décrit le ***Menu du Technicien***, la partie de programmation destinée à un personnel technique, qui permet de modifier les prestations de l'appareil.

Les opérations décrites peuvent modifier les cycles de fonctionnement ; en conséquence, elles doivent toujours être exclusivement effectuées par un personnel ayant une connaissance spécifique du fonctionnement de l'appareil du point de vue de la sécurité électrique comme de celui des normes en matière d'hygiène.

L'appendice contient la ***Liste des Pannes*** : elle décrit les signalisations d'erreur et les conditions d'autodiagnostic de l'appareil.

L'UTILISATION NORMALE

BATTERIE MASTER/SLAVE

L'appareil, qui ne dispose d'aucune interface usager, doit nécessairement être accouplé à un autre distributeur exerçant les fonctions de master.

L'appareil master doit nécessairement être pourvu d'un clavier numérique qui permette d'accomplir les opérations de programmation et de vente de la batterie.

Il est également possible de configurer comme master des distributeurs dotés d'un clavier à sélection directe en utilisant le clavier numérique fourni avec l'appareil.

La batterie peut également être composée de trois distributeurs, dont un master et deux slave ; dans ce cas, il sera nécessaire de programmer les numéros de sélection des deux appareils slave avec trois chiffres.

Par conséquent, les configurations typiques sont :

A - Master avec clavier direct (+ clavier numérique supplémentaire) + slave sans interface ; tous les éléments nécessaires à cette configuration sont fournis avec l'appareil.

Les kits spéciaux permettent de configurer également :

B - Master avec clavier numérique + slave sans interface

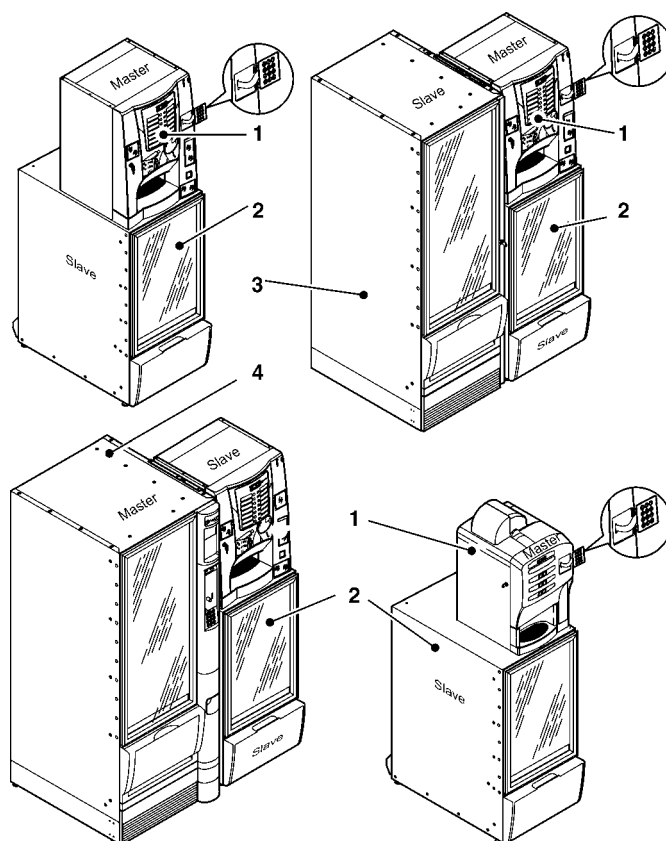
C - Master avec clavier direct (+ clavier numérique supplémentaire) + 2 slave sans interface

D - Master avec clavier numérique + slave avec clavier direct + slave sans interface.

Attention! Ne pas déplacer la batterie quand les trois appareils sont assemblés.

Il n'est pas possible de les soulever ou de les pousser en les faisant glisser sur le sol et, encore moins, de les transporter sans avoir préalablement séparé les divers appareils qui les composent.

Il est toutefois possible de déplacer la batterie qui comprend MiniSnakky, un appareil master et un éventuel module d'alimentation hydrique automatique postérieure, fixés sur le panneau supérieur du Minisnakky.



- 1 - Brio 3 - Colibri
- 2 - MiniSnakky
- 3 - Snakky SL
- 4 - Snakky

MISE EN ROUTE

En fermant le volet de l'espace paiements ou en mettre l'appareil sous tension, on procède à l'allumage et sur l'écran s'affiche le numéro de la version du logiciel présent.

Il est possible de programmer l'appareil pour visualiser, pendant quelques secondes, le nombre de sélections effectuées.

Après quelques secondes on allume la lampe d'éclairage et l'appareil fonctionne normalement.

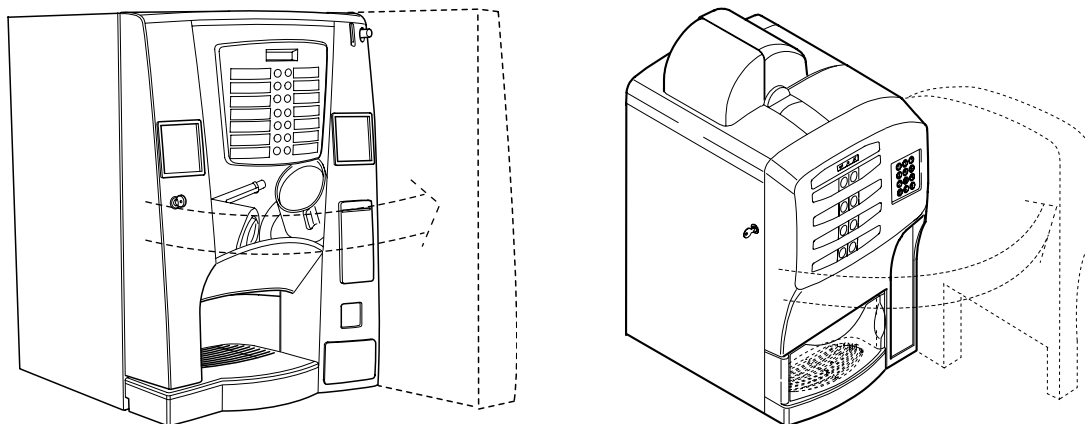
MESSAGE À L'UTILISATEUR

Le tableau ci-après reporte les chaînes les plus fréquentes s'affichant à l'écran de l'appareil master en mode de fonctionnement normal.

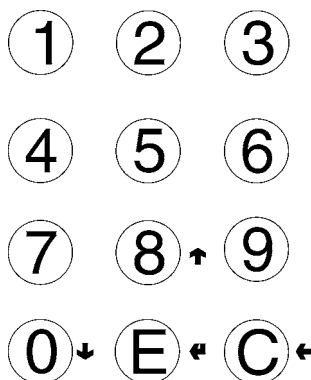
Chaîne	Description
<i>SÉLECTIONNER LE PRODUIT</i>	L'appareil attend que l'utilisateur sélectionne la boisson à l'aide de la touche de sélection prévue à cet effet.
<i>NE REND PAS LA MONNAIE</i>	L'appareil signale que, lorsque la quantité d'argent présente dans les tubes inférieurs est inférieure au niveau minimum requis, la restitution du reste n'est pas garantie.
<i>ATTENDEZ SVP</i>	L'appareil est en train de distribuer le produit sélectionné.
<i>PRÉLEVER LE PRODUIT</i>	L'appareil a achevé la distribution du produit sélectionné.
<i>DISTRIBUTION ÉCHOUÉE</i>	L'appareil signale qu'une panne ou un dysfonctionnement s'est produit et a empêché de distribuer correctement le produit.
<i>DISTRIBUTEUR HORS SERVICE</i>	Il n'est possible d'effectuer aucune sélection. En plus de cette signalisation, le nom de la panne qui a provoqué cette condition apparaît.
<i>SERVICE SUSPENDU</i>	Il n'est possible d'effectuer aucune sélection. Cette situation se présente lorsque l'appareil est en condition d'Energy Saving ou bien durant la distribution d'un produit depuis sa machine slave.
<i>NE PEUT ÊTRE DISTRIBUÉ</i>	L'appareil signale qu'il n'est pas possible de distribuer le produit que l'on vient de sélectionner en raison de l'épuisement présumé du produit ou d'une avarie au moteur.
<i>SÉLECTION DÉSACTIVÉE</i>	Il n'est pas possible d'effectuer la sélection choisie dans la mesure où elle a été désactivée dans les menus de programmation.
<i>ATTENTION FERMETURE DE L'ESPACE DE PRÉLÈVEMENT!</i>	L'appareil signale également par un avertissement sonore que le dispositif de blocage de l'espace de prélèvement est en fonction.

MENU DE PROGRAMMATION

Pour pouvoir entrer dans les menus de programmation, ouvrir la porte antérieure de l'appareil master en tournant la clé dans la serrure, ouvrir la porte antérieure en la tirant vers soi, allumer l'appareil en introduisant la petite clé jaune fournie dans la fissure prévue à cet effet.



L'appareil se place en mode "chargeur" lorsqu'on appuie sur le bouton allumé menu présent sur l'appareil master et quand on sélectionne l'appareil sur lequel on désire intervenir.
Pour se déplacer à l'intérieur du menu, utiliser les touches montrées en figure:



Touches de défilement UP “↑” et DOWN “↓”

Les touches de défilement UP et DOWN permettent de se déplacer d'une entrée à l'autre des menus de programmation qui se trouvent au même niveau et de modifier l'état d'habilitation ou la valeur numérique des fonctions.

Touche de validation / envoi “←”

La touche de validation/envoi permet de passer au niveau précédent ou bien de valider une donnée que l'on vient de saisir ou de modifier.

Touche de sortie “←”

La touche de sortie permet de revenir au niveau supérieur ou de sortir d'un champ de modification d'une fonction. Lorsqu'on a atteint le niveau le plus haut du Menu, une nouvelle pression sur cette touche permet de passer du Menu du Technicien au Menu du Chargeur et vice-versa.

MENU DU CHARGEUR

1 - STATISTIQUES

1 STATISTIQUES

1.1 - IMPRESS. STATIST.

1.1 IMPRESSION STATISTIQUES

1.1.1 - IMPRES. PARTIELLE

1.1.1 IMPRESSION PARTIELLE

1.1.1.1 - IMPR. COMPT. SEL.

1.1.1.1 IMPRESSION COMPTEURS SÉLECTIONS

La validation de cette fonction permet de lancer l'impression des compteurs concernant les sélections.

1.1.1.2 - IMP. COMPT. TRANCHES

1.1.1.2 IMPRESSION COMPTEURS PLAGES

La validation de cette fonction permet de lancer l'impression des compteurs concernant les plages.

1.1.1.3 - IMPR. COMPT. PANN.

1.1.1.3 IMPRESSION COMPTEURS PANNES

La validation de cette fonction permet de lancer l'impression des compteurs concernant les pannes.

1.1.1.4 - IMP. ERR. PHOTOCEL

1.1.1.4 L'IMPRESSION ERREURS PHOTOCELLULE

En confirmant cette fonction on procède à l'impression des compteurs concernant les erreurs des photocellules.

1.1.1.5 - IMP. ERR. MOTEURS

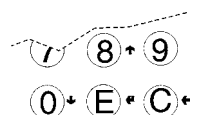
1.1.1.5 L'IMPRESSION ERREURS MOTEURS

En confirmant cette fonction on procède à l'impression des compteurs concernant aux erreurs des moteurs.

1.1.2 - IMPRESS. TOTALE

1.1.2 IMPRESSION TOTALE

La validation de cette fonction permet de lancer l'impression totale des statistiques.



MENU DU CHARGEUR

1.2 - IMP. STAT. REL.

1.2

IMPRESSION STATISTIQUES RELATIVES

1.2.1 - IMPRES.PARTIELLE

1.2.1

IMPRESSION PARTIELLE

1.2.1.1 - IMPR. COMPT.SEL.

1.2.1.1

IMPRESSION COMPTEURS SÉLECTIONS

La validation de cette fonction permet de lancer l'impression des compteurs concernant les sélections.

1.2.1.2 - IMP.COMT.TRANCHES

1.2.1.2

IMPRESSION COMPTEURS PLAGES

La validation de cette fonction permet de lancer l'impression des compteurs concernant les plages.

1.2.1.3 - IMPR.COMPT.PANN.

1.2.1.3

IMPRESSION COMPTEURS PANNES

La validation de cette fonction permet de lancer l'impression des compteurs concernant les pannes.

1.2.1.4 - IMP.ERR.PHOTOCEL

1.2.1.4

L'IMPRESSION ERREURS PHOTOCÉLULE

En confirmant cette fonction on procède à l'impression des compteurs concernant les erreurs des photocellules.

1.2.1.5 - IMP.ERR.MOTEURS

1.2.1.5

L'IMPRESSION ERREURS MOTEURS

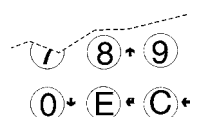
En confirmant cette fonction on procède à l'impression des compteurs concernant aux erreurs des moteurs.

1.2.2 - IMPRESS. TOTALE

1.2.2

IMPRESSION TOTALE

La validation de cette fonction permet de lancer l'impression totale des statistiques relatives.



MENU DU CHARGEUR

1.3 - AFFICH. STATIST.

1.3 AFFICHAGE STATISTIQUES

1.3.1 - AFFICH.COMPT.SEL

1.3.1 AFFICHAGE COMPTEURS SÉLECTIONS

1.3.1.1 - AFFICH.COMPT.SIN

1.3.1.1 AFFICHAGE COMPTEURS INDIVIDUELS

Cette fonction permet de visualiser les compteurs relatifs à chaque sélection, subdivisées par tranches de prix (0, 1, 2, 3, 4, Free, Test)

1.3.1.2 - AFFICH.COMPT.TOT

1.3.1.2 AFFICHAGE COMPTEURS TOTAUX

Cette fonction permet de visualiser les compteurs totaux relatifs à chaque sélection.

1.3.2 - AFF.CPT.TRANCHES

1.3.2 AFFICHAGE COMPTEURS TRANCHES

En sélectionnant la tranche désirée (0, 1, 2, 3, 4, Free, Test), il est possible de voir le nombre total de sélections effectuées pour chaque tranche de prix.

1.3.3 - AFFIC.COMPT.PANN

1.3.3 AFFICHAGE COMPTEURS PANNES

Cette fonction permet de visualiser – pour chaque panne possible – le nombre de fois que cette panne s’est vérifiée sur le distributeur automatique.

1.3.4 - AFFIC.COMPT.ENCA

1.3.4 AFFICHAGE COMPTANT ENCAISSÉ

Cette fonction permet de visualiser les valeurs suivantes :

- Total encaissé
- Total vendu
- Total encaissé pour mise au crédit

1.3.5 - AFF.CPT.ERR.PHOT

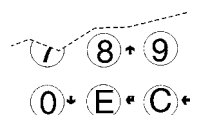
1.3.5 AFFICHAGE COMPTEURS ERREURS PHOTOCELLULE

Cette fonction permet de visualiser la valeur du compteur concernant les erreurs des photocellules.

1.3.6 - AFF.CMT.ERR.MOT.

1.3.6 AFFICHAGE COMPTEURS ERREURS MOTEURS

Cette fonction permet de visualiser la valeur du compteur concernant les erreurs du moteur.



MENU DU CHARGEUR

1.4 - AFF. STAT. RELAT

1.4

AFFICHAGE STATISTIQUES RELATIVES

1.4.1 - AFFICH.COMPT.SEL

1.4.1

AFFICHAGE COMPTEURS SÉLECTIONS

1.4.1.1 - AFFICH.COMPT.SIN

1.4.1.1

AFFICHAGE COMPTEURS INDIVIDUELS

Cette fonction permet de visualiser les compteurs relatifs à chaque sélection, subdivisées par tranches de prix (0, 1, 2, 3, 4, Free, Test)

1.4.1.2 - AFFICH.COMPT.TOT

1.4.1.2

AFFICHAGE COMPTEURS TOTAUX

Cette fonction permet de visualiser les compteurs totaux relatifs à chaque sélection.

1.4.2 - AFF.CPT.TRANCHES

1.4.2

AFFICHAGE COMPTEURS TRANCHES

En sélectionnant la tranche désirée (0, 1, 2, 3, 4, Free, Test), il est possible de voir le nombre total de sélections effectuées pour chaque tranche de prix.

1.4.3 - AFFIC.COMPT.PANN

1.4.3

AFFICHAGE COMPTEURS PANNES

Cette fonction permet de visualiser – pour chaque panne sont prévus – le nombre de fois que cette panne s'est vérifiée sur le distributeur automatique.

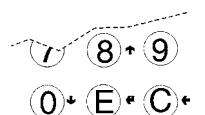
1.4.4 - AFFIC.COMPT.ENCA

1.4.4

AFFICHAGE COMPTANT ENCAISSÉ

Cette fonction permet de visualiser les valeurs suivantes :

- Total encaissé
- Total vendu
- Total encaissé pour mise au crédit



MENU DU CHARGEUR

1.5 - EFF. STAT. RELAT

1.5
EFFACEMENT STATISTIQUES RELATIVES

1.5.1 - ANNULLA.PARTIELLE

1.5.1
EFFACEMENT PARTIEL

1.5.1.1 - ANN.COMPT.SELEC.

1.5.1.1
EFFACEMENT COMPTEURS SÉLECTIONS

La validation de cette fonction permet d'effacer les compteurs concernant les sélections.

1.5.1.2 - ANN.COMPT.PANNES

1.5.1.2
EFFACEMENT COMPTEURS PANNES

La validation de cette fonction permet d'effacer les compteurs concernant les pannes.

1.5.1.3 - EFF.CMT.ERR.PHOT

1.5.1.3
EFFACEMENT COMPTEURS ERREURS PHOTOCELLULE

En confirmant cette fonction on procède à l'effacement des compteurs relatifs aux erreurs des photocellules.

1.5.1.4 - EFF.CPT.ERR.MOT

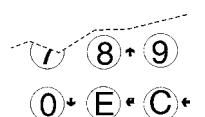
1.5.1.4
EFFACEMENT COMPTEURS ERREURS MOTEURS

En confirmant cette fonction on procède à l'effacement des compteurs concernant aux erreurs des moteurs.

1.5.2 - ANNULLAT. TOTALE

1.5.2
EFFACEMENT TOTAL

La validation de cette fonction permet d'effacer complètement les statistiques relatives.



MENU DU CHARGEUR

2 - PRIX INDIVIDUEL.

2

PRIX INDIVIDUELS

2.1 - PRIX PLAGE 0

2.1

PRIX TRANCHE 0

Cette fonction permet de programmer pour chaque sélection un prix différent pour la plage horaire 0.

2.2 - PRIX PLAGE 1

2.2

PRIX TRANCHE 1

Cette fonction permet de programmer pour chaque sélection un prix différent pour la plage horaire 1.

2.3 - PRIX PLAGE 2

2.3

PRIX TRANCHE 2

Cette fonction permet de programmer pour chaque sélection un prix différent pour la plage horaire 2.

2.4 - PRIX PLAGE 3

2.4

PRIX TRANCHE 3

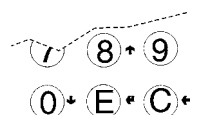
Cette fonction permet de programmer pour chaque sélection un prix différent pour la plage horaire 3.

2.5 - PRIX PLAGE 4

2.2

PRIX TRANCHE 4

Cette fonction permet de programmer pour chaque sélection un prix différent pour la plage horaire 4.



MENU DU CHARGEUR

3 - SELECT. SPEC.

3 SÉLECTIONS SPÉCIALES

3.1 - SELEC. VIRTUEL.

3.1 SÉLECTIONS VIRTUELLES

Cette fonction définit une paire de sélections qui peut être vendue à un prix différent de la somme des prix des deux sélections en utilisant un unique numéro de sélection. Il est possible de programmer 10 sélections virtuelles (de 70 à 79).

3.2 - REST.PRIX VIRT

3.2 RESTITUTION DU PRIX VIRTUEL

Cette fonction permet, en cas d'échec de la seconde distribution d'une sélection virtuelle, de choisir de ne pas encaisser le prix de la deuxième sélection (seulement si l'on utilise des systèmes de paiement MDB ou des validateurs). Avec les autres systèmes de paiement, il est possible de restituer ou de ne pas restituer la totalité du montant.

3.3 - SELECT.BIMOTEURS

3.3 SÉLECTIONS BIMOTEURS

Cette fonction permet d'associer le fonctionnement de deux moteurs pour la distribution des produits longs, en spécifiant le numéro de la sélection et du second moteur.

Le premier numéro de moteur sera le numéro de la sélection alors que le numéro de sélection du moteur associé restera désactivé.

3.4 - PARAM. PHOTOCCELL

3.4 PARAMÈTRES PHOTOCÉLULES

Sur l'appareil on peut trouver (de série ou optionnel, selon les modèles) un dispositif qui relève le passage correct des produits distribués.

3.4.1 - TEMPS ROT. SUPP.

3.4.1 TEMPS TASSEMENT

Cette fonction permet de programmer ou pas un temps de rotation supplémentaire de la spirale au-delà de la butée pour permettre au produit sélectionné de tomber dans l'espace de distribution.

3.4.2 - RESTIT. ARGENT

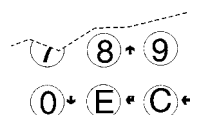
3.4.2 RESTITUTION DE L'ARGENT

Cette fonction permet d'activer ou pas la restitution du montant payé au cas où les photocellules n'ont pas relevé le passage du produit sélectionné.

3.4.3 - GEST.SELECT.VIDE

3.4.3 GESTION DE LA SÉLECTION VIDE

Cette fonction permet de désactiver la sélection qui a enregistré une erreur de photocellule, à savoir la distribution/le relèvement manqué du produit.



MENU DU CHARGEUR

4 - TEST

4 TEST

4.1 - SELECTION TEST

4.1 SÉLECTION D'ÉPREUVE

Cette fonction permet de simuler la distribution normale de produits sans introduire le montant correspondant pour vérifier le fonctionnement de la rotation des spirales en appuyant sur les poussoirs de sélection.

4.2 - ESSAI MOTEURS

4.2 ESSAI MOTEURS

Cette fonction permet de réaliser en séquence tous les moteurs, en affichant sur l'écran le numéro de la sélection intéressée.

4.3 - AUTOTEST

4.3 AUTOTEST

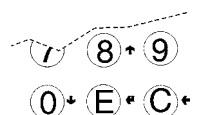
automatique, le fonctionnement des composants principaux de l'appareil. La pression sur la touche de validation fera apparaître l'inscription "AUTOTEST" clignotante.

Pour chaque opération, il est possible de renoncer en passant à la successive au moyen de la touche sortie ; en revanche, si on confirme avec la touche de validation, le cycle d'autotest commence.

Certains contrôles ont lieu automatiquement ; d'autres nécessitent l'actionnement manuel de l'élément contrôlé.

En séquence :

- Contrôle clavier ; l'appareil affiche le numéro de la touche qui doit être pressée et reste en attente d'exécution avant de passer à la touche successive;
- Contrôle température ; l'appareil affiche la valeur de la température détectée par la sonde s'affiche. En cas d'interruption, la valeur -11.0 s'affiche. En cas de court-circuit, la valeur 41.0 s'affiche.
- Contrôle du vibreur; l'appareil émet une série de sons d'essai.
- Contrôle le compresseur ; Les touches "←" et "↩" permettent d'activer ou de désactiver le compresseur.
- Contrôle des sélections; l'appareil simule la distribution de chaque sélection en séquence.
- Contrôle le monnayeur ; l'appareil contrôle que le dialogue avec le monnayeur a lieu correctement et indique les lignes du validateur étant programmées comme actives.
- Contrôle des photocellules; si l'appareil est doté du dispositif pour détecter le passage du produit, on contrôle la lecture et l'interruption de faisceau lumineux.
- Contrôle du blocage de l'espace; si le dispositif est doté du dispositif pour le blocage de l'espace, l'ouverture de l'espace est bloquée et débloquée à l'aide des touches "←" et "↩".
- Contrôle clavier direct ; (si présents) l'appareil affiche le numéro de la touche qui doit être pressée et reste en attente d'exécution avant de passer à la touche successive.



MENU DU CHARGEUR

5 - GSM

5 GSM

5.1 - RESET CPT. PREAL

5.1 RESET COMPTEURS PRÉALARME

Avec cette fonction, les compteurs qui gèrent les pré-alarmes sont remis à zéro.

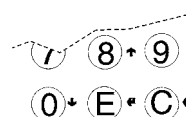
6 - EVADTS

6 EVADTS

6.1 - CONNEXION

6.1 CONNEXION

Cette fonction place l'appareil en attente de la connexion pour le prélèvement des données.



MENU DU TECHNICIEN

1 - PANNES

1.1 - LECTURE PANNES

1.2 - RESET PANNES

1.3 - ERREUR MOTEURS

1.4 - ETAT MOTEURS

1.5 - RESET ERR.MOT.

1.

PANNES

1.1

LECTURE PANNES

Lorsque le display affiche la fonction "Pannes" après actionnement de la touche de confirmation "↵" toutes les pannes présentes seront affichées.

Si aucune panne n'est décelée, l'actionnement de la touche "↵" comportera l'affichage du message "Fin pannes".

En appendice à ce manuel est présente une description détaillée des pannes pouvant se présenter sur ces modèles.

1.2

RESET PANNES

Après confirmation de cette fonction, toutes les pannes présentes sont mises à zéro.

1.3

ERREURS MOTEURS

Cette fonction permet d'afficher pendant environ 1 seconde les moteurs en erreur. S'il y a plus d'1 erreur simultanée des moteurs, le glissement entre une erreur et l'autre a lieu automatiquement.

1.4

ÉTAT MOTEURS

Cette fonction permet de connaître la dernière panne qui s'est produite sur chaque spirale, même si la configuration de l'appareil prévoit la position vide.

Les conditions dans lesquelles un moteur peut se trouver sont les suivantes :

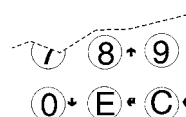
- Moteur fonctionnant ;
- Moteur non présent ; lorsque le moteur n'est pas détecté lors de la mise en marche de la machine.
- Moteur débranché ; lorsqu'un moteur détecté lors de la mise en marche ne l'est pas durant la distribution.
- Moteur bloqué ; lorsque l'interrupteur de positionnement n'est pas actionné dans le temps de «time out».
- Spirale vide ; lorsque, avec le dispositif de contrôle de distribution effectuée monté (photocellules), le produit distribué n'est pas détecté.

Lorsque l'on remet l'appareil sous tension, les moteurs éventuellement bloqués sont détectés comme n'étant pas présents.

1.5

RESET ERREURS MOTEURS

En confirmant la fonction toutes les avaries relatives aux moteurs éventuellement présents sont mises à zéro



MENU DU TECHNICIEN

2 - *PROGR.PARAMETRES*

2

PROGRAMMATION DES PARAMÈTRES

2.1 - *CASH*

2.1

CASH

Con questo gruppo di funzioni è possibile gestire tutti i parametri relativi ai sistemi di pagamento ed ai prezzi di vendita.

2.1.1 - *PRIX*

2.1.1

PRIX

On peut charger quatre prix différents pour chaque sélection, qui sont activés par rapport aux plages horaires, si activées. Les prix peuvent être programmés, pour chacune des 4 plages horaires (de 0 à 65.535), soit en mode global (même prix pour toutes les sélections) soit par sélection simple.

2.1.1.1 - *PRIX INDIVIDUEL.*

2.1.1.1

SET PRIX INDIVIDUELS

2.1.1.1.1 - *PRIX PLAGE 0*

2.1.1.1.1

PRIX TRANCHE 0

Cette fonction permet de programmer pour chaque sélection un prix différent pour la plage horaire 0.

2.1.1.1.2 - *PRIX PLAGE 1*

2.1.1.1.2

PRIX TRANCHE 1

Cette fonction permet de programmer pour chaque sélection un prix différent pour la plage horaire 1.

2.1.1.1.3 - *PRIX PLAGE 2*

2.1.1.1.3

PRIX TRANCHE 2

Cette fonction permet de programmer pour chaque sélection un prix différent pour la plage horaire 2.

2.1.1.1.4 - *PRIX PLAGE 3*

2.1.1.1.4

PRIX TRANCHE 3

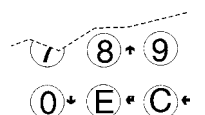
Cette fonction permet de programmer pour chaque sélection un prix différent pour la plage horaire 3.

2.1.1.1.5 - *PRIX PLAGE 4*

2.1.1.1.5

PRIX TRANCHE 4

Cette fonction permet de programmer pour chaque sélection un prix différent pour la plage horaire 4.



MENU DU TECHNICIEN

2.1.1.2 - PRIX GLOBAUX

2.1.1.2
SET PRIX GLOBAUX.

2.1.1.2.1 - PRIX PLAGE 0

2.1.1.2.1
PRIX TRANCHE 0

Cette fonction permet de programmer un seul prix pour toutes les sélections disponibles dans la plage horaire 0.

2.1.1.2.2 - PRIX PLAGE 1

2.1.1.2.2
PRIX TRANCHE 1

Cette fonction permet de programmer un seul prix pour toutes les sélections disponibles dans la plage horaire 1.

2.1.1.2.3 - PRIX PLAGE 2

2.1.1.2.3
PRIX TRANCHE 2

Cette fonction permet de programmer un seul prix pour toutes les sélections disponibles dans la plage horaire 2.

2.1.1.2.4 - PRIX PLAGE 3

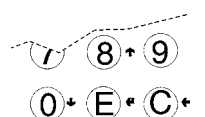
2.1.1.2.4
PRIX TRANCHE 3

Cette fonction permet de programmer un seul prix pour toutes les sélections disponibles dans la plage horaire 3.

2.1.1.2.5 - PRIX PLAGE 4

2.1.1.2.5
PRIX TRANCHE 4

Cette fonction permet de programmer un seul prix pour toutes les sélections disponibles dans la plage horaire 4.



MENU DU TECHNICIEN

2.1.1.3 - PLAGES HORAIRES

2.1.1.3

PLAGES HORAIRES

Il sont prévues quatre plages horaires programmables pour la vente des produits aux prix différents.

La plage horaire 0 n'est pas programmable et couvre la journée entière (24).

2.1.1.3.1 - SET DATE ET HEUR

2.1.1.3.1

SET DATE ET HEURE

Avec cette fonction, il est possible de programmer, l'heure de référence est donné par une horloge interne programmable par : jour/mois/année/jour de la semaine 1-7 (1=Lundi, 2=Mardi, etc.) et, successivement, heure/minutes/secondes

2.1.1.3.2 - PLAGE HORAIRE 1

2.1.1.3.2

PLAGES HORAIRES 1

Les plages horaires sont programmables par heures (de 00 à 23) et par minutes (de 00 à 59) de départ et de fin. Si les horaires de début et fin de plage sont posés à 00.00 la plage horaire est désactivée.

2.1.1.3.3 - PLAGE HORAIRE 2

2.1.1.3.3

PLAGES HORAIRES 2

Les plages horaires sont programmables par heures (de 00 à 23) et par minutes (de 00 à 59) de départ et de fin. Si les horaires de début et fin de plage sont posés à 00.00 la plage horaire est désactivée.

2.1.1.3.4 - PLAGE HORAIRE 3

2.1.1.3.4

PLAGES HORAIRES 3

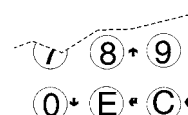
Les plages horaires sont programmables par heures (de 00 à 23) et par minutes (de 00 à 59) de départ et de fin. Si les horaires de début et fin de plage sont posés à 00.00 la plage horaire est désactivée.

2.1.1.3.5 - PLAGE HORAIRE 4

2.1.1.3.5

PLAGES HORAIRES 4

Les plages horaires sont programmables par heures (de 00 à 23) et par minutes (de 00 à 59) de départ et de fin. Si les horaires de début et fin de plage sont posés à 00.00 la plage horaire est désactivée.



MENU DU TECHNICIEN

2.1.2 - MASTER SLAVE

2.1.2

MASTER / SLAVE

Le système de contrôle de l'appareil prévoit la mise en batterie avec d'autres distributeurs automatiques à l'aide de kits d'installation prévus à cet effet (Brio3, Colibri Top).

2.1.2.1 - RENDU IMMEDIAT.

2.1.2.1

CHANGE IMMEDIAT

Cette fonction n'est valable que lorsqu'un monnayeur rendeur est installé dans l'appareil.

Habituellement, le montant relatif à une sélection est encaissé après que l'appareil a envoyé le signal de "Sélection réussie" : en conséquence, le reste est restitué au terme de la distribution du produit sélectionné.

Si l'on active cette fonction, qui est désactivée par défaut, le signal d'encaissement est envoyé au début de la distribution : en conséquence, le reste dû au consommateur est restitué en même temps que le produit.

2.1.2.2 - SLAVE PRICE HOLD

2.1.2.2

SLAVE PRICE HOLDING (PROTOCOLE EXE.)

Si le système de paiement Executive est programmé en modalité "Price Holding", cette fonction permet également de programmer la même modalité dans le logiciel de la machine slave.

2.1.2.3 - SELEC.ACCOUPLEES

2.1.2.3

SÉLECTIONS ASSOCIÉES (PROTOCOLE EXE. / BDV)

Dans le cas de sélections associées ou virtuelles, cette fonction offre la possibilité de définir s'il faut maintenir (OFF) ou pas (ON) le montant partiel lorsque la deuxième sélection/distribution échoue.

2.1.3 - POINT DECIMAL

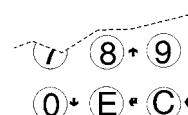
2.1.3

POINT DÉCIMAL

En appuyant sur la touche de confirmation "↵" on affiche la position du point décimal, et notamment :

0	point décimal désactivé
1	XXX.X
2	XX.XX
3	X.XXX

En appuyant sur la touche de confirmation "↵", ces valeurs clignent et peuvent être changées.



MENU DU TECHNICIEN

2.2 - SPIRALES/SELECT.

2.2 SPIRALES / SÉLECTIONS

2.2.1 - PARAM. SPIRALES

2.2.1 PARAMÈTRES SPIRALES

2.2.1.1 - CONFIG. MACHINE

2.2.1.1 CONFIGURATION MACHINE

Cette fonction permet de reconnaître et de mémoriser le nombre et les positions des plateaux et des moteurs de sélection.

2.2.1.2 - SELEC. VIRTUEL.

2.2.1.2 SÉLECTIONS VIRTUELLES

Cette fonction définit une paire de sélections qui peut être vendue à un prix différent de la somme des prix des deux sélections en utilisant un unique numéro de sélection.

Il est possible de programmer 10 sélections virtuelles (de 70 à 79).

2.2.1.3 - REST.PRIX VIRT

2.2.1.3 RESTITUTION DU PRIX VIRTUEL

Cette fonction permet, en cas d'échec de la seconde distribution d'une sélection virtuelle, de choisir de ne pas encaisser le prix de la deuxième sélection (seulement si l'on utilise des systèmes de paiement MDB ou des validateurs).

Avec les autres systèmes de paiement, il est possible de restituer ou de ne pas restituer la totalité du montant.

2.2.1.4 - SELECT.BIMOTEURS

2.2.1.4 SÉLECTIONS BIMOTEURS

Pour la distribution de produits de longueur remarquable on peut utiliser les séparateurs de manière qui utilisent deux moteurs / spirales pour une sélection individuelle.

Avec cette fonction permet d'associer le fonctionnement contemporain des deux moteurs en spécifiant le numéro de la sélection et du second moteur.

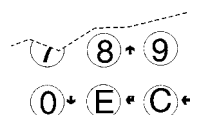
Le premier numéro de moteur sera le numéro de la sélection alors que le numéro de sélection du moteur associé restera désactivé.

2.2.1.5 - SEL. À ROTATION

2.2.1.5 SÉLECTIONS À ROTATION

Cette fonction permet de créer 6 groupes de plusieurs spirales qui sont activées à rotation, avec le même numéro de sélection, pour augmenter l'autonomie d'un même produit et en uniformiser la distribution. Les spirales regroupées dans une sélection unique doivent être adjacentes. Toutes les sélections appartenant au même groupe devront avoir le même prix.

Pour une bonne gestion des sécurités présentes sur les sélections, il est préférable que l'appareil soit lui aussi équipé du dispositif de détection des distributions (photocellules).



MENU DU TECHNICIEN

2.2.1.6 - CODE PRODUIT

2.2.1.6

CODE DU PRODUIT

Avec cette fonction, il est possible d'attribuer à chaque spirale un code d'identification de 4 chiffres pour l'élaboration des statistiques.

2.2.2 - PARAM. PHOTOCELL

2.2.2

PARAMÈTRES PHOTOCÉLULES

2.2.2.1 - TEMPS ROT. SUPP.

2.2.2.1

TEMPS TASSEMENT

L'appareil peut être équipé (d'origine ou en option en fonction des modèles) d'un dispositif qui, grâce à des photocellules, détecte le passage des produits distribués.

Cette fonction permet de programmer pour chaque spirale/sélection un temps de rotation supplémentaire relativement à la rotation normale afin de permettre au produit d'être correctement distribué.

2.2.2.2 - RESTIT. ARGENT

2.2.2.2

RESTITUTION DE L'ARGENT

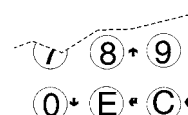
Cette fonction permet d'activer ou pas la restitution de la somme payée au cas où le produit sélectionné par l'utilisateur n'est pas relevé par les photocellules.

2.2.2.3 - GEST. SELECT. VIDE

2.2.2.3

GESTION DE LA SÉLECTION VIDE

Cette fonction permet de désactiver la sélection qui a enregistré une erreur de photocellule, à savoir la distribution/le relèvement manqué du produit.



MENU DU TECHNICIEN

2.3 - PARAMETERS FROID

2.3 PARAMÈTRES FROID

2.3.1 - TEMPERATURE

2.3.1 TEMPÉRATURE

Avec cette fonction, on peut régler la valeur de la température interne de l'appareil pendant son fonctionnement normal directement en °C (de 3,5 à 20; 8°C par défaut).

La différence de température programmée pour la mise en marche/l'arrêt du groupe réfrigérant est de 2°C.

2.3.2 - DEGIVRAGE

2.3.2 DÉGIVRAGE

Le dégivrage est l'extinction du groupe réfrigérant, indépendamment de la température programmée, de 20 minutes.

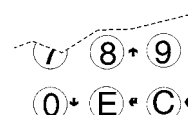
Cette fonction permet de programmer l'intervalle de temps entre un cycle de dégivrage et l'autre; la valeur peut être programmée entre 0 et 99 heures (6 par défaut); cet intervalle sera déterminé en fonction de l'humidité ambiante et du nombre d'ouvertures de la porte.

Si le temps est posé à 0 la fonction est désactivée.

2.3.3 - HAB.GROUPE FROID

2.3.3 ACTIVATION DU GROUPE RÉFRIGÉRANT

Avec cette fonction, il est possible d'inhiber le fonctionnement du groupe réfrigérant. Après avoir modifié cette programmation, la modification deviendra opérationnelle au moment du rallumage de l'appareil.



MENU DU TECHNICIEN

2.4 - AFFICHEUR

2.4 AFFICHEUR

2.4.1 - LANGUE

2.4.1 LANGUE

Cette fonction permet de sélectionner la langue de navigation à l'intérieur des menus de programmation et en mode d'utilisation normale.

La liste des langues disponibles est reportée sur la table des doses.

2.4.2 - AFFICH.PERSONNA.

2.4.2 CHAÎNES PERSONNALISÉES

2.4.2.1 - HAB. CH. PERS.

2.4.2.1 HABILITATION CHAÎNES PERSONNALISÉES

L'appareil utilise des messages standard pour donner des informations à l'utilisateur durant le fonctionnement normal (par ex. "En service", "Prélever", etc).

En activant cette fonction chacun peut modifier ces messages à sa discrétion. Les modifications sont mémorisées comme copie des messages standard.

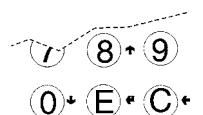
Par conséquent, si on désactive la fonction, les messages standard seront visualisés mais les messages modifiés resteront mémorisés.

2.4.2.2 - PROG. CH. PERS.

2.4.2.2 PROGRAMMATION DES CHAÎNES PERSONNALISÉES

A l'aide de cette fonction on peut modifier les messages, en pressant la touche de confirmation "↵" le premier caractère pouvant être modifié commence à clignoter, utiliser les touches "↑" et "↓" pour faire défiler les caractères disponibles.

Après avoir complété le message, le mémoriser en appuyant sur la touche "↵".



MENU DU TECHNICIEN

2.5 - DIVERS

2.5 DIVERS

2.5.1 - PROGRAM.PASSWORD

2.5.1 CONFIGURATION DE PASSWORD

Cette fonction permet d'activer ou pas la fonction de demande du mot de passe pour l'accès au "Menu du Technique " de programmation, par défaut la demande de mot de passe est désactivée. Le mot de passe est un code alphanumérique de 5 chiffres qui peut être modifiée. La valeur par défaut programmée est "00000".

2.5.2 - ENERGY SAVING

2.5.2 ENERGY SAVING

Avec cette fonction, désactivée par défaut, il est possible de suspendre la vente à des heures déterminées. Il est possible de programmer 2 tranches horaires d'extinction.

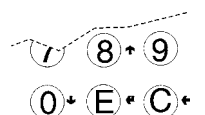
2.5.3 - MASQ. MENU MANU

2.5.3 MASQUAGE MENU CHARGEUR

Cette fonction offre la possibilité de définir les options du "menu du chargeur" qui doivent rester actives ou qui doivent être désactivées (ON/OFF):

- Statistiques
- Prix Individuels
- Contrôle tubes
- Sélections spéciales
- Test
- GSM
- EVADTS

La référence numérique des articles des menus reste inchangée même si certains de ces articles sont désactivés.



MENU DU TECHNICIEN

3 - STATISTIQUES

3 STATISTIQUES

3.1 - AFFICH. STATIST.

3.1 AFFICHAGE STATISTIQUES

3.1.1 - AFFICH.COMPT.SEL

3.1.1 AFFICHAGE COMPTEURS SÉLECTIONS

3.1.1.1 - AFFICH.COMPT.SIN

3.1.1.1 AFFICHAGE COMPTEURS INDIVIDUELS

Cette fonction permet de visualiser les compteurs relatifs à chaque sélection, subdivisées par tranches de prix (0, 1, 2, 3, 4, Free, Test).

3.1.1.2 - AFFICH.COMPT.TOT

3.1.1.2 AFFICHAGE COMPTEURS TOTAUX

Cette fonction permet de visualiser les compteurs totaux relatifs à chaque sélection.

3.1.2 - AFF.CPT.TRANCHES

3.1.2 AFFICHAGE COMPTEURS TRANCHES

En sélectionnant la tranche désirée (0, 1, 2, 3, 4, Free, Test), il est possible de voir le nombre total de sélections effectuées pour chaque tranche de prix.

3.1.3 - AFFIC.COMPT.PANN

3.1.3 AFFICHAGE COMPTEURS PANNES

Cette fonction permet de visualiser – pour chaque panne possible – le nombre de fois que cette panne s’est vérifiée sur le distributeur automatique.

3.1.4 - AFFIC.COMPT.ENCA

3.1.4 AFFICHAGE COMPTANT ENCAISSÉ

Cette fonction permet de visualiser les valeurs suivantes :

- Total encaissé
- Total vendu
- Total encaissé pour mise au crédit

3.1.5 - AFF.CPT.ERR.PHOT

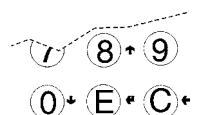
3.1.5 AFFICHAGE COMPTEURS ERREURS PHOTOCELLULE

Cette fonction permet de visualiser la valeur du compteur concernant les erreurs des photocellules.

3.1.6 - AFF.CMT.ERR.MOT.

3.1.6 AFFICHAGE COMPTEURS ERREURS MOTEURS

Cette fonction permet de visualiser la valeur du compteur concernant les erreurs du moteur.



MENU DU TECHNICIEN

3.2 - ANNULAT.STATIST.

3.2 EFFACEMENT STATISTIQUES

3.2.1 - ANNULA.PARTIELLE

3.2.1 EFFACEMENT PARTIEL

3.2.1.1 - ANN.COMPT.SELEC.

3.2.1.1 EFFACEMENT COMPTEURS SÉLECTIONS

La validation de cette fonction permet d'effacer les compteurs concernant les sélections.

3.2.1.2 - ANN.COMPT.PANNES

3.2.1.2 EFFACEMENT COMPTEURS PANNES

La validation de cette fonction permet d'effacer les compteurs concernant les pannes.

3.2.1.3 - EFF.CPT.ERR.PHOT

3.2.1.3 EFFACEMENT COMPTEURS ERREURS PHOTOCELLULE

En confirmant cette fonction on procède à l'effacement des compteurs relatifs aux erreurs des photocellules.

3.2.1.4 - EFF.CPT.ERR.MOT

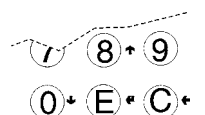
3.2.1.4 EFFACEMENT COMPTEURS ERREURS MOTEURS

En confirmant cette fonction on procède à l'effacement des compteurs concernant aux erreurs des moteurs.

3.2.2 - ANNULAT. TOTALE

3.2.2 EFFACEMENT TOTAL

En confirmant cette fonction on procède à l'effacement de tous les compteurs relatifs aux statistiques.



MENU DU TECHNICIEN

3.3 - AFF. STAT. RELAT.

3.3

AFFICHAGE STATISTIQUES RELATIVES

3.3.1 - AFFICH.COMPT.SEL

3.3.1

AFFICHAGE COMPTEURS SÉLECTIONS

3.3.1.1 - AFFICH.COMPT.SIM

3.3.1.1

AFFICHAGE COMPTEURS INDIVIDUELS

Cette fonction permet de visualiser les compteurs relatifs à chaque sélection, subdivisées par tranches de prix (0, 1, 2, 3, 4, Free, Test)

3.3.1.2 - AFFICH.COMPT.TOT

3.3.1.2

AFFICHAGE COMPTEURS TOTAUX

Cette fonction permet de visualiser les compteurs totaux relatifs à chaque sélection.

3.3.2 - AFF.CPT.TRANCHES

3.3.2

AFFICHAGE COMPTEURS TRANCHES

En sélectionnant la tranche désirée (0, 1, 2, 3, 4, Free, Test), il est possible de voir le nombre total de sélections effectuées pour chaque tranche de prix.

3.3.3 - AFFIC.COMPT.PANN

3.3.3

AFFICHAGE COMPTEURS PANNES

Cette fonction permet de visualiser – pour chaque panne possible – le nombre de fois que cette panne s’est vérifiée sur le distributeur automatique.

3.3.4 - AFFIC.COMPT.ENCA

3.3.4

AFFICHAGE COMPTANT ENCAISSÉ

Cette fonction permet de visualiser les valeurs suivantes :

- Total encaissé
- Total vendu
- Total encaissé pour mise au crédit

3.3.5 - AFF.CPT.ERR.PHOT

3.3.5

AFFICHAGE COMPTEURS ERREURS PHOTOCELLULE

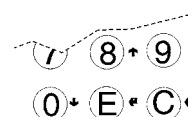
Cette fonction permet de visualiser la valeur du compteur concernant les erreurs des photocellules.

3.3.6 - AFF.CMT.ERR.MOT.

3.3.6

AFFICHAGE COMPTEURS ERREURS MOTEURS

Cette fonction permet de visualiser la valeur du compteur concernant les erreurs du moteur.



MENU DU TECHNICIEN

3.4 - EFF. STAT. RELAT

3.4

EFFACEMENT STATISTIQUES RELATIVES

3.4.1 - ANNULA.PARTIELLE

3.4.1

EFFACEMENT PARTIEL

3.4.1.1 - ANN.COMPT.SELEC.

3.4.1.1

EFFACEMENT COMPTEURS SÉLECTIONS

La validation de cette fonction permet d'effacer les compteurs concernant les sélections.

3.4.1.2 - ANN.COMPT.PANNES

3.4.1.2

EFFACEMENT COMPTEURS PANNES

La validation de cette fonction permet d'effacer les compteurs concernant les pannes.

3.4.1.3 - EFF.CMT.ERR.PHOT

3.4.1.3

EFFACEMENT COMPTEURS ERREURS PHOTOCÉLULE

En confirmant cette fonction on procède à l'effacement des compteurs relatifs aux erreurs des photocellules.

3.4.1.4 - EFF.CPT.ERR.MOT

3.4.1.4

EFFACEMENT COMPTEURS ERREURS MOTEURS

En confirmant cette fonction on procède à l'effacement des compteurs concernant aux erreurs des moteurs.

3.4.2 - ANNULLAT. TOTALE

3.4.2

EFFACEMENT TOTAL

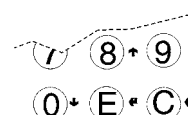
La validation de cette fonction permet d'effacer complètement les statistiques relatives.

3.5 - AFF.COMPT.ALLUM.

3.5

AFFICHAGE COMPTEURS MISE EN ROUTE

L'activation de cette fonction permet d'afficher les coups totaux au moment de la mise en route du distributeur automatique.



MENU DU TECHNICIEN

3.6 - IMPRESS.STATIST.

3.6

IMPRESSION DES STATISTIQUES

3.6.1 - IMPRES.PARTIELLE

3.6.1

IMPRESSION PARTIELLE

3.6.1.1 - IMPR. COMPT.SEL.

3.6.1.1

IMPRESSION COMPTEURS SÉLECTIONS

La validation de cette fonction permet de lancer l'impression des compteurs concernant les sélections

3.6.1.2 - IMP.CMT.TRANCHES

3.6.1.2

IMPRESSION COMPTEURS PLAGES

La validation de cette fonction permet de lancer l'impression des compteurs concernant les plages.

3.6.1.3 - IMPR.COMPT.PANN.

3.6.1.3

IMPRESSION COMPTEURS PANNES

La validation de cette fonction permet de lancer l'impression des compteurs concernant les pannes.

3.6.1.4 - IMP.ERR.PHOTOCEL

3.6.1.4

L'IMPRESSION ERREURS PHOTOCÉLULE

En confirmant cette fonction on procède à l'impression des compteurs concernant les erreurs des photocellules.

3.6.1.5 - IMP.ERR.MOTEURS

3.6.1.5

L'IMPRESSION ERREURS MOTEURS

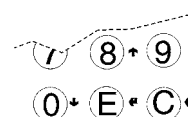
En confirmant cette fonction on procède à l'impression des compteurs concernant aux erreurs des moteurs.

3.6.2 - IMPRESS. TOTALE

3.6.2

IMPRESSION TOTALE

La validation de cette fonction permet de lancer l'impression totale des statistiques.



MENU DU TECHNICIEN

3.7 - IMP. STAT. REL.

3.7

IMPRESSION STATISTIQUES RELATIVES

3.7.1 - IMPRES.PARTIELLE

3.7.1

IMPRESSION PARTIELLE

3.7.1.1 - IMPR. COMPT.SEL.

3.7.1.1

IMPRESSION COMPTEURS SÉLECTIONS

La validation de cette fonction permet de lancer l'impression des compteurs concernant les sélections.

3.7.1.2 - IMP.COMPT.TRANCHES

3.7.1.2

IMPRESSION COMPTEURS PLAGES

La validation de cette fonction permet de lancer l'impression des compteurs concernant les plages.

3.7.1.3 - IMPR.COMPT.PANN.

3.7.1.3

IMPRESSION COMPTEURS PANNES

La validation de cette fonction permet de lancer l'impression des compteurs concernant les pannes.

3.7.1.4 - IMP.ERR.PHOTOCEL

3.7.1.4

L'IMPRESSION ERREURS PHOTOCELLULE

En confirmant cette fonction on procède à l'impression des compteurs relatifs concernant les erreurs des photocellules.

3.7.1.5 - IMP.ERR.MOTEURS

3.7.1.6

L'IMPRESSION ERREURS MOTEURS

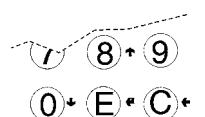
En confirmant cette fonction on procède à l'impression des compteurs relatifs concernant les erreurs des moteurs.

3.7.2 - IMPRESS. TOTALE

3.7.2

IMPRESSION TOTALE

La validation de cette fonction permet de lancer l'impression totale des statistiques relatives.



MENU DU TECHNICIEN

4 - TEST

4.1 - SELECTION TEST

4.2 - ESSAI MOTEURS

4.3 - AUTOTEST

4. TEST

4.1 SÉLECTION D'ÉPREUVE

Cette fonction permet de simuler la distribution normale de produits sans introduire le montant correspondant.

Il est donc possible pour vérifier le fonctionnement de la rotation des moteurs en appuyant sur les poussoirs de sélection.

4.2 ESSAI MOTEURS

Cette fonction permet d'actionner en séquence tous les moteurs pour vérifier le bon fonctionnement de ces derniers.

4.3 AUTOTEST

Cette fonction permet de vérifier, en mode semi-automatique, le fonctionnement des composants principaux de l'appareil. La pression sur la touche de validation fera apparaître l'inscription "AUTOTEST" clignotante.

Pour chaque opération, il est possible de renoncer en passant à la successive au moyen de la touche sortie ; en revanche, si on confirme avec la touche de validation, le cycle d'autotest commence.

Certains contrôles ont lieu automatiquement ; d'autres nécessitent l'actionnement manuel de l'élément contrôlé.

En séquence :

- Contrôle température ; l'appareil affiche la valeur de la température détectée par la sonde s'affiche. En cas d'interruption, la valeur -11.0 s'affiche. En cas de court-circuit, la valeur 41.0 s'affiche.

- Contrôle froid; il permet de vérifier le fonctionnement du groupe réfrigérant et de la sonde de température interne.

Toutes les 30 secondes la température à l'intérieur de la cellule est relevée et mémorisée pour un total de 20 minutes de fonctionnement normal. Avec la fonction "mise en service du contrôle froid", habilitée dans le menu du technicien, si après 7 minutes la température interne de la cellule ne descend pas d' 1°C, le test est interrompu et sur l'écran de la machine master s'affiche le message "TEST FROID KO", accompagné par une signalisation acoustique de 3 sec.

Durant ce test la machine reste disponible pour les tests suivants.

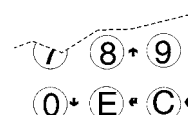
- Contrôle du vibreur; l'appareil émet une série de sons d'essai.

- Contrôle des sélections; l'appareil simule la distribution de chaque sélection en séquence.

- Contrôle des photocellules; si l'appareil est doté du dispositif pour détecter le passage du produit, on contrôle la lecture et l'interruption de faisceau lumineux.

- Contrôle le compresseur ; Les touches "←" et "↩" permettent d'activer ou de désactiver le compresseur.

- Contrôle du blocage de l'espace; si le dispositif est doté du dispositif pour le blocage de l'espace, l'ouverture de l'espace est bloquée et débloquée à l'aide des touches "↩" et "←" .



MENU DU TECHNICIEN

4.4 - PRINT TEMPER.

4.4.1 - PRINT TEMPER.

4.4.2 - RB.CTRL COLD SYS

4

IMPRESSION TEMPÉRATURE

4.4.1

IMPRESSION TEMPÉRATURE

Si l'on relie une imprimante sérielle ayant les paramètres de communication suivants : baud rate 9 600, 8 bit données, aucune parité, 1 bit de stop, à la prise RS232 située sur le compartiment amovible (voir fig. 29), il est possible d'imprimer les températures relevées durant la phase d'autotest.

Pour imprimer les données mémorisées, procéder de la manière suivante :

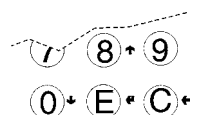
- Appuyer sur la touche de validation "↵", l'afficheur propose la demande de validation avec le message "Valider ?".
- Avant de confirmer raccorder l'imprimante ;
- Appuyer sur la touche "↵" pour lancer l'impression.

Remarque : Si le "TEST FROID" est interrompu, il est, quoi qu'il en soit, possible d'imprimer les données acquises.

4.4.2

HABILITATION CONTRÔLE UNITÉ FROIDE

En habilitant la fonction, on accomplit un contrôle ultérieur durant le "TEST FROID" à l'intérieur de la fonction d'AUTOTEST, après 7 minutes du démarrage du "TEST FROID" Si la température dans la cellule n'est pas descendue d'au moins 1°C, l'autotest est interrompu.



MENU DU TECHNICIEN

5 - DIVERS

5 DIVERS

5.1 - GESTION DA

5.1 GESTION DISTRIBUTEUR AUTOMATIQUE

5.1.1 - DATE INSTALLAT.

5.1.1 DATE INSTALLATION

Cette fonction permet de mémoriser la date courant du système comme date d'installation du distributeur automatique. Cette date sera reportée sur les impressions d'extraction des statistiques.

5.1.2 - PROGR. CODE D.A.

5.1.2 PROGRAMMATION CODE D.A.

Avec cette fonction, il est possible de modifier le code numérique à 8 chiffres qui identifie la machine (par défaut = 0).

5.1.3 - INT.CODE EXPLOIT

5.1.3 PROGRAMMATION DU CODE EXPLOITANT

Avec cette fonction, il est possible de modifier le code numérique à 6 chiffres qui identifie les groupes de machines (par défaut = 0).

5.2 - INITIALISAT. DB

5.2 INITIALISATION DATA-BASE

Cette fonction permet d'effectuer l'"initialisation" de la machine en restaurant toutes les données de défaut. Cette fonction doit être utilisée en cas d'erreur de données mémorisées ou de remplacement du logiciel. Toutes les données statistiques, à l'exception du compteur électrique général, sont mises à zéro.

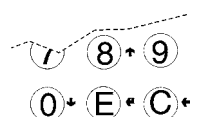
La validation de la fonction entraîne le réglage de certains paramètres, c'est-à-dire :

- PAYS

Considéré comme un type de configuration de base pour les différentes sélections. Les "pays" prévus varient selon les modèles.

- LANGUE

Considérée comme la langue de référence pour les chaînes affichées en mode "utilisation normale " et "programmation".



MENU DU TECHNICIEN

5.3 - EVADTS

5.3

EVADTS

Le protocole de communication EVADTS (European Vending Association Data Transfer System) prévoit 2 codes pour identifier l'appareil et reconnaître le terminal de transfert des données.

5.3.1 - M. DE PASSE

5.3.1

PASS CODE

C'est un code alphanumérique (0-9 ; A-F) de quatre chiffres qui doit être identique à celui du terminal de transfert pour en permettre l'identification.

Une pression sur la touche de validation fait apparaître le code comme "0000", indépendamment de la valeur effective ; une pression sur la touche de validation fait clignoter le premier chiffre. Les touches de défilement permettent de modifier la valeur (durant les opérations de modification, cette même valeur devient visible). Répéter cette opération pour les 4 chiffres. Dès lors, la valeur est mémorisée et l'afficheur fait de nouveau apparaître "0000".

5.3.2 - CODE SECURITE

5.3.2

SECURITY CODE

C'est un autre code alphanumérique pour la reconnaissance réciproque entre l'appareil et le terminal EVADTS.

La programmation fonctionne comme pour le "Pass Code".

5.3.3 - CONNEXION

5.3.3

CONNEXION

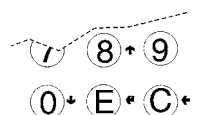
Cette fonction place l'appareil en attente de la connexion pour le prélèvement des données.

5.4 - SOFTWARE VERSION

5.4

LA VERSION DU LOGICIEL

Cet appareil permet d'afficher la version firmware téléchargée sur l'appareil sur l'écran pendant 3 secondes.



MENU DU TECHNICIEN

6 - GSM

6 GSM

Le logiciel de contrôle est en mesure d'envoyer, via modem GSM, un message indiquant que l'appareil est en panne ou des "préalarmes" de "en épuisement", après un certain nombre (programmable) de distributions d'un produit donné.

6.1 - GSM PIN CODE

6.1 GSM PIN CODE

Cette fonction permet de programmer le code d'identification (0000 par défaut) qui sera communiqué au modem GSM (en option) au moment de la mise en route de l'appareil.

6.2 - PREALARME GSM

6.2 PRE-ALARME GSM

6.2.1 - SEUILS PREALARME

6.2.1 SEUILS PRÉALARME

Cette fonction permet de définir le nombre de pièces d'un certain produit, après quoi signaler, par modem, une pré-alarme de "en voie d'épuisement".

6.2.2 - RESET CPT. PREAL

6.2.2 RESET COMPTEURS PRÉALARME

Avec cette fonction, les compteurs qui gèrent les pré-alarmes sont remis à zéro.

6.2.3 - ASSOCIATION SEL.

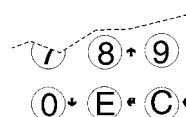
6.2.3 ASSOCIATION SEUILS

La fonction permet de définir quelles spirales / sélections ou quels plateaux associer aux "pré-alarmes" indiquant "en épuisement".

6.3 - NUMERO BATTERIE

6.3 NUMÉRO BATTERIE

Le numéro en batterie (de 1 à 7) identifie de façon univoque les appareils configurés en tant que "slave GSM", c'est-à-dire qui envoient les données à l'aide du modem de l'appareil "master". Dans une batterie, le numéro 0 identifie l'appareil qui est directement raccordé au modem, soit le "master GSM".



LISTE DES PANNES

COMPRESSEUR

L'appareil se bloque si le compresseur fonction pendant plus de douze heures sans arrêt.

SONDE TEMPÉRATURE

L'appareil se bloque après 5 minutes lors d'une interruption de la sonde de température interne ; l'affichage indique alors une température de -11°C.

L'appareil se bloque après 1 heure s'il est détecté un court circuit de la sonde ; dans ce cas l'affichage signale une température de +41° C.

DONNÉES DE RAM

Une ou plusieurs zones de la mémoire RAM contiennent des données altérées ayant été corrigées avec les valeurs par défaut.

L'appareil continue à fonctionner, mais il est préférable de prévoir une ré-initialisation aussitôt que possible.

ERREURS MOTEURS

Cette fonction permet d'afficher pendant environ 1 seconde les moteurs en erreur.

Le déroulement parmi tous les moteurs éventuellement en erreur a lieu automatiquement.

Remarque : Lorsque l'on remet l'appareil sous tension, les moteurs éventuellement bloqués sont détectés comme n'étant pas présents.

BLOCAGE COMPARTIMENT PRÉLÈVEMENT

Lorsque la fonction "déblocage compartiment sur distribution" et le paramètre "hors service si ouvert" sont actifs, l'appareil se bloque si le dispositif de blocage du compartiment de prélèvement reste bloqué en fermeture ou ne se referme pas dans la limite de temps programmée.

Le fabricant se réserve le droit de modifier, sans préavis, les caractéristiques des appareils présentes dans cette publication ; en outre, il decline toute responsabilité pour d'éventuelles inexactitudes imputables à des erreurs d'impression et/ou de transcription.

Tous droits de reproduction, complète ou partielle, des instructions, des dessins, des tableaux et de toutes les informations contenues dans cette publication sont réservés. Aucune communication à un tiers ne peut être faite sans une autorisation par écrit du Constructeur qui en a la propriété exclusive.
